* **[P2P](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A2%D7%9E%D7%99%D7%AA_%D7%9C%D7%A2%D7%9E%D7%99%D7%AA) PURE** עמית לעמית
* **P2P HYBRID** התערבות של שרת ביצירת הקשר
* **4 מקורות להשהיה ברשת :**  modal processing (עיבוד בנתב), queueing (תורים),

transmission delay (זמן שידור), propagation delay (זמן התפשטות),

* **KIT** חבילה של פתח לרשת 4 שכבות אחרונות
* [**SOCKET**](https://he.wikipedia.org/wiki/%D7%A9%D7%A7%D7%A2_(%D7%AA%D7%A7%D7%A9%D7%95%D7%A8%D7%AA_%D7%9E%D7%97%D7%A9%D7%91%D7%99%D7%9D))IP + PORT פתח שהמ"ה פתחה לתהליך(דומה ל-API (
* [**Tcp**](https://he.wikipedia.org/wiki/Transmission_Control_Protocol) **\** [**udp**](https://he.wikipedia.org/wiki/User_Datagram_Protocol)  **tcp :** אפס איבוד העברה אמינה מחזיר אישור קבלה **udp :** לא מעניין אותו אם ההודעה תגיע או לא.
* [**http**](https://he.wikipedia.org/wiki/Hypertext_Transfer_Protocol) **: Hypertext Transfer Protocol** פרוטוקול שמאפשר להעביר את הדף אינטרנט ממחשב א למחשב ב
* [**html**](https://he.wikipedia.org/wiki/HTML) **: httpsHyper Text Markup Language** שפת תכנות אתרים
* [**url**](https://he.wikipedia.org/wiki/URL) **: U**niform **R**esource **L**ocatorפרוטוקול לניהול מציאת האתר ואובייקטים בתוכו וכללים איך כותבים כתובת למשל //
* [**Ssl**](https://he.wikipedia.org/wiki/SSL) **/** [**tls**](https://he.wikipedia.org/wiki/TLS) **/** [**https**](https://he.wikipedia.org/wiki/HTTP_Secure) **:** פרוטוקול של שכבת אבטחה שנמצא בין שכבת האפליקציה לשכבת התעבורה מתווך בין **http – tcp**
* **rtt :** הלוך חזור של בקשת וקבלת אובייקט בשיחת  **tcp request reply**
* **non - persistent**httpפתיחת שיחה מחדש על כל אובייקט בבקשת דף